



Württembergischer
Fußballverband e.V.

Kurzzusammenfassung Bestimmungen ERDINGER Meister-Cup 2013

Teilnahmeberechtigung

Spielrecht für Freundschaftsspiele genügt.

Passpflicht! Ausweis mit Lichtbild ersatzweise möglich.

Kein Pass, kein Ausweis mit Lichtbild → keine Teilnahme!

Spieler

Auf dem Feld: 5 plus Torspieler.

Gemeldet werden dürfen höchstens 12 Spieler.

Ein- und Auswechsellvorgänge beliebig und fliegend.

Ausrüstung

Schienenbeschützer sind Pflicht.

Erstgenannte Mannschaft verwendet bei Trikotgleichheit Leibchen.

Spieldauer

Laut Spielplan.

Zeitnahme erfolgt zentral durch die Turnierleitung.

Strafstoß wird nach Zeitablauf noch ausgeführt.

Schiedsrichter kann bei gewichtigen Gründen nachspielen lassen.

Abseits

Es wird ohne Abseits gespielt.

Strafen

Verwarnung (gelbe Karte), Zwei Minuten Zeitstrafe, Feldverweis auf Dauer (rote Karte).

Freistöße

Direkt und indirekt wie üblich, Abstand 9,15 m.

9-m-Schießen

Fünf Schützen. Sollte es nach den fünf Schützen Unentschieden stehen, schießen die gleichen Schützen weiter im KO-System, Reihenfolge kann verändert werden.

Tabelle

Punkte – Tordifferenz – mehr erzielte Tore.

Wenn alles gleich ist → Neunmeterschießen. Kein direkter Vergleich!

Spielabbrüche werden mit 1:0 gewertet – außer wenn Ergebnis besser war, dann Wertung Ergebnis wie Spiel lautete.